

Pemrograman Qt 13 – Logo Program dengan setWindowIcon

Bismillahirrahmanirrahim.



Aplikasi GUI juga memerlukan ikon program yaitu logo yang selalu berada pada pojok kiri atas di setiap aplikasi. Jika Anda sedang membuka Firefox, lihatlah. Itu ikon program yang secara teknis disebut window icon. Logo ini juga akan tampak pada taskbar aplikasi tersebut di samping namanya. Lihat taskbar Anda sekarang. Itu juga ikon program. Selain berguna untuk branding, ia juga membangun user experience agar pengguna mudah mengenali program yang dimaksud di antara sekian banyak program lain saat multitasking berlangsung. Sistem logo ini di dalam pemrograman Qt sudah ditangani oleh method `setWindowIcon` dari kelas `QMainWindow`. Ini juga dibantu kelas `QIcon`. Saya akan membuat satu jendela sederhana dengan logo program yang tampak di jendelanya sendiri dan di taskbar KDE saya. Program kali ini adalah yang paling singkat di antara yang sebelumnya. Semoga tulisan ini bermanfaat.

1. Spesifikasi Sistem

- Ubuntu 12.04
- Qt Creator 2.4.1
- Qt 4.8.0 (32 bit)

2. Daftar Kelas

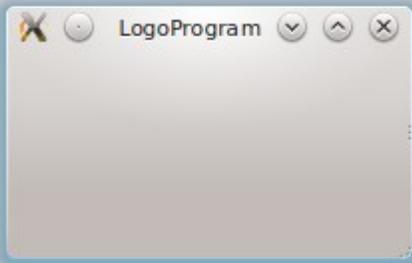
- `QMainWindow`
- `QIcon`

3. Daftar Method

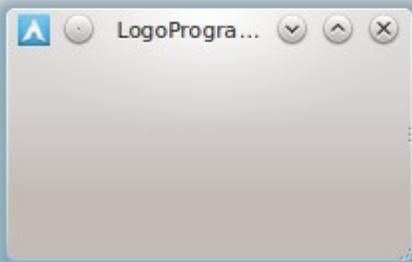
`setWindowIcon`

4. Arah Tulisan Ini

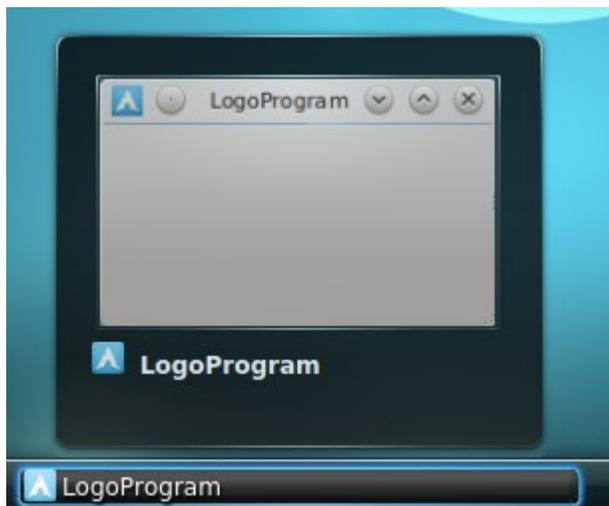
Window icon ini gunanya untuk membangun user experience yang sebaik mungkin untuk pengguna. Terkhusus di KDE, window icon itu bisa diklik dan mengeluarkan menu. Tentu window icon ini juga memperindah program kita. Program kita selama ini yang tadinya selalu berupa demikian:



menjadi demikian:



dan taskbar programnya di desktop pun ikut menayangkan logo programnya:



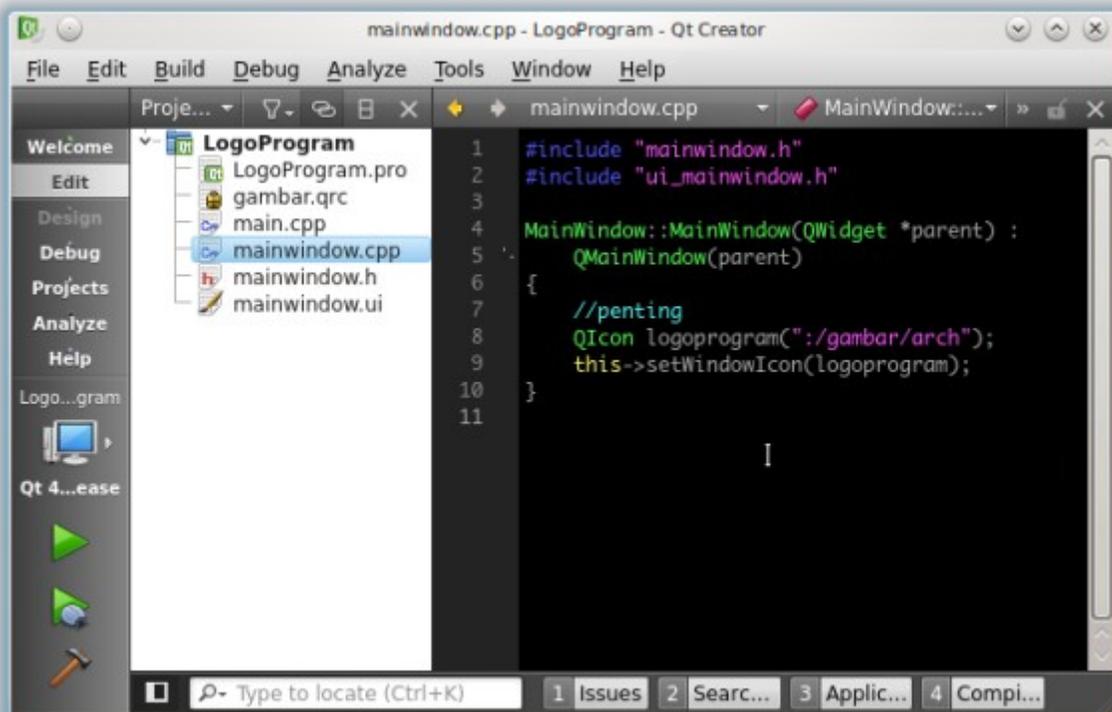
Tentunya inilah yang kita inginkan untuk semua program kita agar tampak bagus. Tulisan kali ini membahasnya.

5. Kode

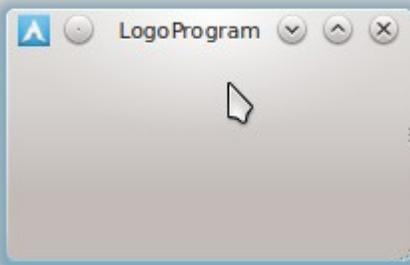
mainwindow.cpp

```
#include "mainwindow.h"  
#include "ui_mainwindow.h"  
  
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :  
    QMainWindow(parent)  
{  
    //penting  
    QIcon logoprogram(":/gambar/arch");  
    this->setWindowIcon(logoprogram);  
}
```

6. Qt Creator dan Kode



7. Hasil



8. Analisis

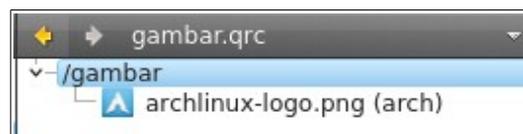
mainwindow.cpp

Kode kali ini memang sangat pendek. Cuma dua baris ini.

```
QIcon logoprogram(":/gambar/arch");  
this->setWindowIcon(logoprogram);
```

Namun demikian, banyak yang harus diperhatikan. Yang dilakukan oleh program ini sebenarnya adalah memuat dahulu ke dalam objek QIcon ikon PNG yang sudah dipersiapkan sebelumnya. Setelah itu, dipanggil method `setWindowIcon` dengan parameter objek QIcon tadi ke dalam kelas tertinggi (`this`). Mudah sekali, bukan? Hanya saja, saya harus menjelaskan bagaimana cara memasukkan gambar PNG ke dalam proyek Qt Creator.

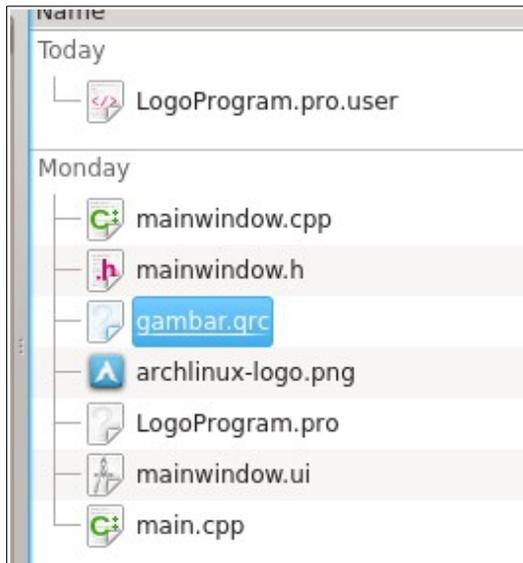
- Klik kanan nama proyek pilih Add New.
- Pilih Qt > Qt Resource File.
- Klik Add > Add Prefix.
- Beri nama prefix `/gambar`.
- Klik Add > Add Files.
- Pilih sebuah berkas PNG yang akan dijadikan logo. Saya kebetulan memilih logo Archlinux dari folder Faenza yang sudah dipersiapkan.
- Silakan buat alias nama berkas PNG. Saya contohkan `arch`. Ini dilakukan untuk meringkas nama yang terlalu panjang. Alias ini boleh dipakai boleh tidak.



- Silakan dipanggil sebagai parameter dalam QIcon dengan cara `"/gambar/arch"`. Kalau Anda tidak memakai alias, tulisannya lengkap `"/gambar/archlinux-logo.png"`.

Sesuaikanlah sendiri.

- Terakhir, hal ini semua akan membentuk sebuah berkas .qrc yang merupakan Qt Resource File yang mengurus soal berkas-berkas gambar.



9. Kesimpulan

- Pembuatan window icon dilakukan dengan bantuan kelas QIcon yang dimasukkan ke dalam setWindowIcon milik QMainWindow utama.
- Sekali setWindowIcon diatur, maka ikon akan berada di jendela, di taskbar, dan di hoverbar.

10. Unduh Kode Sumber

Program kali ini bernama LogoProgram. Silakan unduh dan buka di Qt Creator Anda.

- Alamat: <http://otodidak.freemove.me/tarball/LogoProgram.tar.gz>
- Ukuran: 9 KB

11. Tentang Dokumen Ini

Dokumen ini adalah versi PDF dari posting asli

<http://malsasa.wordpress.com/2013/12/13/pemrograman-qt-13-logo-program-dengan-setwindowicon/>. Dokumen ini ditulis dengan fonta Ubuntu 12pt. Dokumen ini disusun ulang

dengan Libreoffice Writer 3.5. Dokumen ini selesai disusun pada 4 Maret 2014. Penulis

mohon maaf jika terdapat kesalahan dalam dokumen ini.

12. Tentang Penulis

Penulis adalah warga Forum Ubuntu Indonesia. Penulis mendukung pendidikan perangkat lunak legal (terutama FOSS) untuk masyarakat. Penulis menyediakan buku-buku panduan Linux untuk pemula maupun ahli untuk diunduh secara gratis¹. Penulis bisa dihubungi via SMS di nomor 0896 7923 7257.

1 <http://malsasa.wordpress.com/pdf>